

Dobi40, jeu de cartes simple à suspens

inventé par Bruno Dobbstein – téléchargeable sur www.dobi.be

Nombre de joueurs	Cartes à distribuer	Limite à ne pas dépasser (à chaque partie)
2, 3 ou 4 joueurs	13 cartes	max 40 points

Variantes pour

5 joueurs	10 cartes	max 35 points
6 joueurs	8 cartes	max 35 points
7 joueurs	7 cartes	max 30 points
8 joueurs	6 cartes	max 30 points



But d'une partie :

Obtenir le plus de points **SANS** dépasser la limite (de 40 points)

Fin du jeu : Lorsqu'un joueur a totalisé 200 points au fil des différentes parties (limite ajustable selon vos envies)

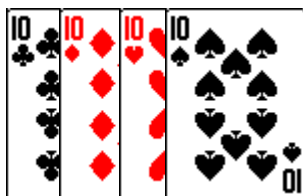
Points :

Chaque **as, roi, dame et valet** valent 5 points



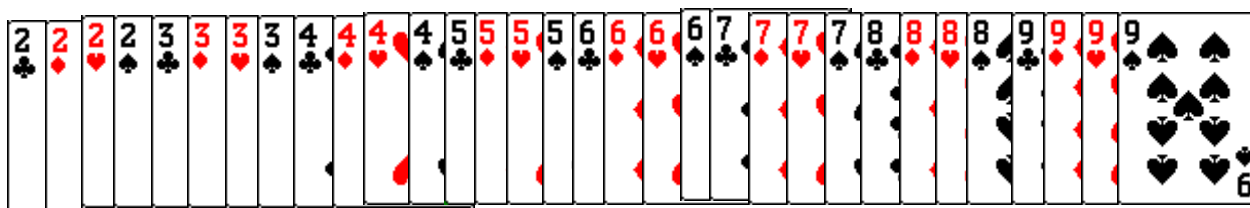
5
points

Chaque **10** vaut 10 points



10
points

Les autres cartes (de 2 à 9) valent 1 points



1
point

Une fois les 13 cartes jouées, chacun compte ses points (sauf l'absent) :

- s'il n'a pas dépassé 40, il pourra additionner son nombre obtenu à son score total
- s'il a dépassé 40, il perd tous ces points, et une pénalité de -10 points lui est décomptée à son score total

Déroulement d'une partie

Le jeu se déroule selon les 2 règles habituelles d'un jeu de carte :

- Il est **obligatoire de servir**, c'est-à-dire, de jouer la couleur entamée (en premier).
- Celui qui a la carte la plus haute dans la couleur jouée ramasse la levée (le pli) et rejoue une nouvelle carte de son choix. L'ordre des cartes est **As, roi, dame, valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2**
- Quand toutes les cartes ont été jouées, chaque joueur comptabilise ses points.

JOKER : durant le jeu, chaque joueur a droit à 1 joker qui lui permettra de DOUBLER son score. Ce joker devra être utilisé avant de commencer à jouer ses cartes.

Attention, s'il perd alors qu'il a joué son joker, sa pénalité sera aussi doublée (-20 au lieu de -10)

Avantages de ce jeu :

- **Jeu à double stratégie** : il faut à la fois avoir le plus de points, mais pas trop.
- **Règles simples** à comprendre : on doit servir, ordre des cartes habituel, 3 catégories de cartes (1, 5 et 10 points)
- **Jeu à rebondissements** : à tout moment, ses points peuvent disparaître en dépassant 40
Un joueur qui obtient 39 points peut les additionner tandis qu'un joueur qui obtient 41 points a perdu et reçoit une pénalité de -10 points.
L'utilisation du JOKER permet également d'augmenter le suspense et les rebondissements.
- **Jeu souple** qui s'adapte au nombre de joueurs (de 2 à 8 joueurs) contrairement à beaucoup de jeux où on est obligé d'être 4. (Le jeu est plus amusant à 3 ou 4 joueurs.)
On peut également adapter la fin du jeu (au lieu de terminer à 200 points, on peut décider de terminer à 150 points si l'on veut raccourcir, ou à 300 points si l'on veut rallonger)
- Jeu à la fois **de hasard et de stratégies**.

Ce jeu peut être joué dès l'âge de 8 ans.

Vos commentaires, questions, propositions et réactions sont les bienvenus à bruno@actiprim.com

Bruno Dobbelstein
15/08/2012

Ce document a été réalisé avec Libreoffice et le système d'exploitation libre et gratuit UBUNTU !

